

歴史と文化のお届け便!

現代の遣隋使!?

竹内街道・横大路(大道)すごろく

「Ken's Eats」の配達員の小野乃井もこは、飛鳥に住む馬屋戸 聖斗に「竹内街道の特産品を持ってきてほしい」と依頼されたよ!
大阪から飛鳥へ行くには、竹内街道・横大路を通るよ! この道は昔、小野妹子らの遣隋使も使っていたんだって。さあ、歴史を感じながら配達だ! レッツゴー!

スタート!



小野乃井もこ

難波宮跡
飛鳥~奈良時代にかけて、大阪が日本の都であったことを示す前後期の宮殿の跡だよ。

四天王寺
聖徳太子によって建立されたお寺だよ。骨董市で掘り出し物を見つけた!

金岡神社
平安時代の宮廷画家で、やまと絵の祖といわれる巨勢の金岡を祀る神社だよ。お参りしていい気分。

野中寺
聖徳太子が蘇我馬子の助力を得て建立したと伝えられているお寺だよ。知っている仏像のポーズをしてみよう!

柴籬神社
日本でも珍しい歯の健康を願う歯磨き面に触って、健康で丈夫な歯を祈ったよ。

河内鴨
松原市特産品で、ふるさと納税返礼品だよ。新鮮な河内鴨を手に入れた!

河内鑄物師
お寺の梵鐘や、東大寺の大仏の修復、鎌倉大仏の鑄造に関わった技術集団が住んでいたよ。

千利休
千家茶道の祖であり、わび茶の大成者として知られているよ。お茶を飲んで1回休み。

注染和晒
堺の伝統産業の1つ。注染技法を用いたてぬくいを手に入れた!

磯長谷古墳群
古代の天皇陵や聖徳太子御廟などが集まった古墳群だよ。

叡福寺
聖徳太子御廟を守護するために建立されたお寺だよ。

大阪ワイナリー
駒ヶ谷、飛鳥地域には多くのぶどう畑があり、ワイン造りも盛んだよ。ワインをゲット!

月読橋・飛鳥川の歌碑
竹内街道と飛鳥川が交わる場所に架かる橋。その50m程上流にある石碑には、柿本人麻呂の歌が刻まれているよ。

芭蕉の句碑
白鳳期や平安期の白鳳期が重要文化財に指定されているよ。

耳成山
平成17年に名勝指定された大和山三山のうちの1つだよ。大和山三山(耳成山・香具山・畝傍山)の山頂を歩いてみよう。

三輪そうめん
遣唐使が伝えた素餅が起源とされる、桜井市の特産品だよ。三輪そうめんを手に入れた!

箸墓古墳
邪馬台国の女王「卑弥呼」の墓ではないかと考えられている前方後円墳。卑弥呼に思いを馳せて1マス進む。

土舞台
聖徳太子が、少年を集めて伎楽を習わせた場所だよ。その場で踊って1マス進む。

道の駅
「近つ飛鳥の里・太子」大阪で2番目にできた道の駅。おいしいみかんを手に入れた!

二上山
峠越えて疲れちゃった。ちょっと休憩しよう。1回休み。

相撲館
相撲発祥の地、関西唯一の相撲の資料館。近いマスにいる人と箱相撲をしよう。

長尾神社
竹内街道の始点・終点だよ。なでガエルの石像に触れて力が湧いてきた! 2マス進む。

奥田の蓮取り行事
毎年7月7日に奥田の捨篠池で行われる蓮取り行事は、奈良県無形民俗文化財に指定されているよ。

高田千本桜
大中公園を中心に、見事な桜のトンネルが川の両岸南北2.5kmにわたって続いているよ。

今井町
古くからの町並みがそのまま残る歴史的な街だよ。千両箱を手に入れた!

八木礼の辻
横大路と下ツ道が交差する、日本最古の国道交差点。サイコロをふって、道を決めよう。

藤原宮跡
約1300年前に藤原京の中心にあった宮跡。大和山三山が見渡せるよ。部屋を見渡してみよう。

三輪神社
横大路と中ツ道が交差しているところにあり、鳥居脇の大きなケヤキの古木が一際目を引く神社だよ。

相撲
相撲の歴史や、当麻織速と野見宿禰の力比べが、相撲の発祥とされているよ。

聖徳太子が創建した「海」の堺 陸の今井
「海の堺 陸の今井」と言われるほど栄えていたよ。

飛鳥鍋
だし汁と牛乳で鶏肉や野菜を煮込んで作る飛鳥地方の郷土鍋。元気が出て1マス進む。

稲刈り棚田
秋には、彼岸花と稲穂の美しいコントラストが見られる。日本棚田百選に選ばれている棚田だよ。

甘樫丘
頂上からは大和山三山、藤原京、あすかなどの美しい風景が望めるよ。自然に癒されて2マス進む。

古代米
2000年以上前に伝来したとされる稲の原種で、栄養価が高いお米だよ。古代米を手に入れた!

山田道
山田道の歴史や、山田道の風景が楽しめるよ。

ゴール!!
ゴール!!

馬屋戸 聖斗
ゴール!!

すごろくの遊び方 (1~4人用)
コマとサイコロを用意して、スタートからゴールをむぎそう! 遊び方は2種類あるよ。好きな方を選んでね!

遊び方①: 早くゴールした人が勝ちだよ。
遊び方②: ゴールした順と、ピックアップしたものの数によって点数がつき、点数の高かった人が勝ちだよ。「ピックアップマス」で特産品などを手に入れたら、ピックアップしたものにチェックしておいてね。ゴールした順番の点数(1位15点、2位10点、3位5点、4位0点)と、ゲットしたものの数×10点を足して計算してね。

ピックアップマス
数字はサイコロを振る順番だよ。1番の人は1に、2番の人は2に印をつけよう!

ピックアップマス
数字はサイコロを振る順番だよ。1番の人は1に、2番の人は2に印をつけよう!

ピックアップマス
数字はサイコロを振る順番だよ。1番の人は1に、2番の人は2に印をつけよう!

ピックアップマス
数字はサイコロを振る順番だよ。1番の人は1に、2番の人は2に印をつけよう!

ピックアップマス
数字はサイコロを振る順番だよ。1番の人は1に、2番の人は2に印をつけよう!

ピックアップマス
数字はサイコロを振る順番だよ。1番の人は1に、2番の人は2に印をつけよう!

ピックアップマス
数字はサイコロを振る順番だよ。1番の人は1に、2番の人は2に印をつけよう!

ピックアップマス
数字はサイコロを振る順番だよ。1番の人は1に、2番の人は2に印をつけよう!

ピックアップマス
数字はサイコロを振る順番だよ。1番の人は1に、2番の人は2に印をつけよう!

ピックアップマス
数字はサイコロを振る順番だよ。1番の人は1に、2番の人は2に印をつけよう!

ピックアップマス
数字はサイコロを振る順番だよ。1番の人は1に、2番の人は2に印をつけよう!

ピックアップマス
数字はサイコロを振る順番だよ。1番の人は1に、2番の人は2に印をつけよう!

ピックアップマス
数字はサイコロを振る順番だよ。1番の人は1に、2番の人は2に印をつけよう!

ピックアップマス
数字はサイコロを振る順番だよ。1番の人は1に、2番の人は2に印をつけよう!

ピックアップマス
数字はサイコロを振る順番だよ。1番の人は1に、2番の人は2に印をつけよう!

ピックアップマス
数字はサイコロを振る順番だよ。1番の人は1に、2番の人は2に印をつけよう!

ピックアップマス
数字はサイコロを振る順番だよ。1番の人は1に、2番の人は2に印をつけよう!

ピックアップマス
数字はサイコロを振る順番だよ。1番の人は1に、2番の人は2に印をつけよう!